



AJEDREZ

PARA

NIÑOS



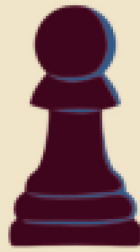
JUEGOS, ESTRATEGIAS

Y TRUCOS



BLUME

SABRINA CHEVANNES



AJEDREZ

PARA

Niños

JUEGOS, ESTRATEGIAS

Y TRUCOS



BLUME

SABRINA CHEVANNES



Contenido



Título original *Chess for Children. Activity Book*

Ilustraciones Naomi Wilkinson
Traducción Remedios Diéguez Diéguez
Coordinación de la edición en lengua española
Cristina Rodríguez Fischer

Nueva edición en lengua española 2024

Primera edición en lengua española 2016

Nueva edición 2018; reimpresión 2022

© 2024 Naturart, S.A. Editado por BLUME
Carrer de les Alberes, 52, 2.o, Vallvidrera
08017 Barcelona
Tel. 93 205 40 00 e-mail: info@blume.net
© 2024 B.T. Batsford Ltd, Londres
© 2013 del texto Sabrina Chevannes

ISBN: 978-84-10268-52-4
Depósito legal: B. 11888-2024
Impreso en China

Todos los derechos reservados. Queda prohibida la reproducción total o parcial de esta obra, sea por medios mecánicos o electrónicos, sin la debida autorización por escrito del editor.

WWW.BLUME.NET



Introducción	6
Repaso: El peón	8
Estrategia en la guerra de peones ...	12
Repaso: Torres, alfiles y reinas	16
Estrategia en el juego de policías y ladrones	18
Repaso: El caballo	20
Estrategia de los caballos hambrientos	22
El viaje de un caballo	24
Variantes del ajedrez	26
Jesön Mor	28
Repaso: El rey	30
Campo minado	32
Introducción a la estrategia	34
Estrategia: Caballos contra alfiles	36
Repaso: Notación	40

Bingo de coordenadas	44	Repaso: Más tácticas	82
Repaso: Jaque y jaque mate	48	Detectar la táctica	86
Desafío del jaque mate	50	Detectar la amenaza y pasarla	88
Puzles: Jaque en una jugada	52	Desafío de pasear al perro	90
Ajedrez de tres jaques	54	Desafío del jaque de la sombra	92
Pensar con antelación	56	Desafío del cerco	94
Puzles: Jaque en dos jugadas	58	A jugar: Adivina la jugada	96
Ajedrez progresivo	60	Pasapiezas	106
Repaso: Anotar puntos	62	Despedida	109
Las matemáticas del ajedrez	64	Glosario	110
¿Buena captura o mala captura?	66	Índice	114
Ajedrez pierde-gana	68	Soluciones de los puzles	116
Estrategia: Principios de apertura ..	70		
Puzles: Sí, no o tal vez	74		
Repaso: Clavadas, horquillas y pinchos	76		
CHYP	80		

Estrategia en la guerra de peones

Jamie: Hemos jugado muchas veces a la guerra de peones, y unas veces has ganado tú, y otras yo, pero... ¿realmente entiendes de qué va?

Jess: Bueno, casi siempre tengo un plan, y además se me han ocurrido algunas buenas ideas.

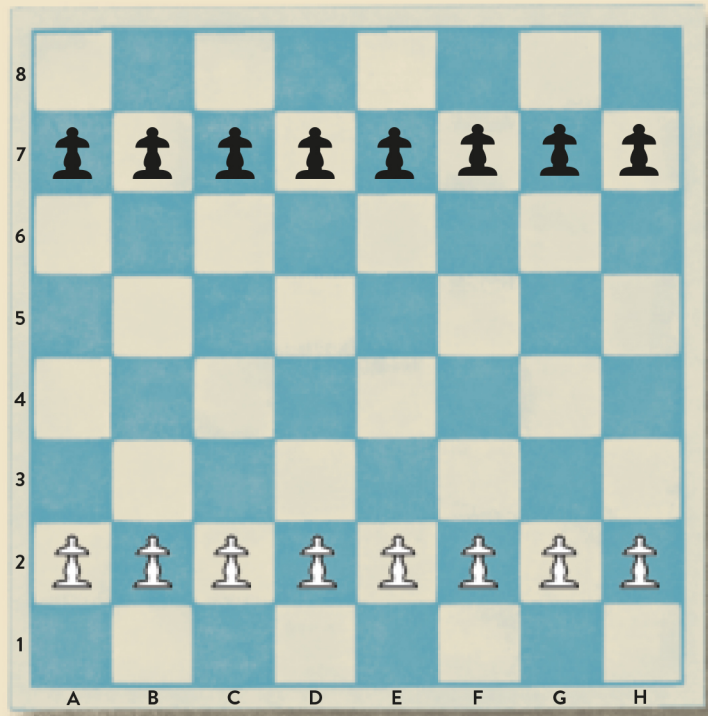
Jamie: ¡A mí también!
¿Las compartimos?

Jess: Mmm... no estoy segura.
¿Podrías ganarme!

Jamie: ¡Que conozca algunos de tus planes no significa que pueda echarlos todos por tierra!

Jess: Eso es cierto. Además, voy a guardarme algunos para mí.

Jamie: Me parece bien. A ver, ¿qué trucos tienes?



Jess: Vale, solo tenemos peones, ¿verdad?
Como no pueden retroceder, quiero ganar todo el espacio que pueda, así que avanzo dos casillas siempre que tengo ocasión.

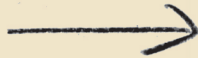
Jamie: ¿Pero qué peones?

Jess: Empiezo con los del centro porque me parece una buena idea controlar el centro del tablero.

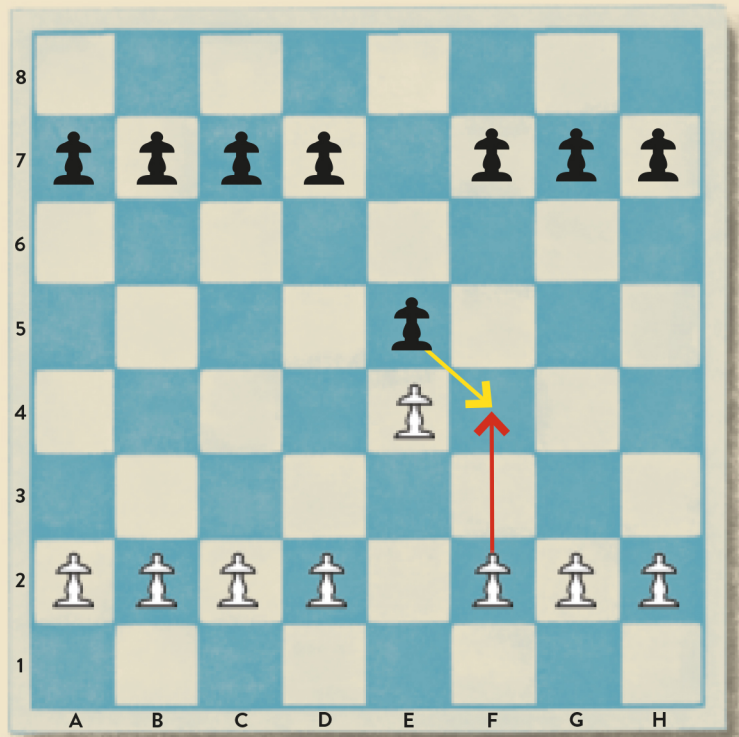
Jamie: Yo también hago eso, pero no muevo todos los peones dos casillas. A veces no es seguro, así que preparo un doble avance moviendo una sola casilla el peón que hay al lado.

Jess: ¿Qué quieres decir?

Jamie: Mira:



Quiero mover mi peón a f4, pero si lo hago, el peón negro que está en e5 lo capturará, cosa que no me interesa. Si muevo mi peón a g3 primero, en la siguiente jugada podré moverlo a f4.



Jess: Ah, sí, porque si entonces te capturo, después tú me capturas a mí y tienes dos peones controlando las casillas del centro.

Jamie: ¡Exacto! Soy bueno, ¿eh?



Desafío del cerco



Jamie: ¡Soy el rey de los jaques mates!

Jess: ¡No corras! ¡Has empezado con los más fáciles! Vamos a ver qué haces con solo una torre.

Jamie: ¡Eso es superdifícil!

Jess: Recuerda la regla de oro: si puedes reducir el cerco, debes hacerlo. Si no, mueve tu rey.

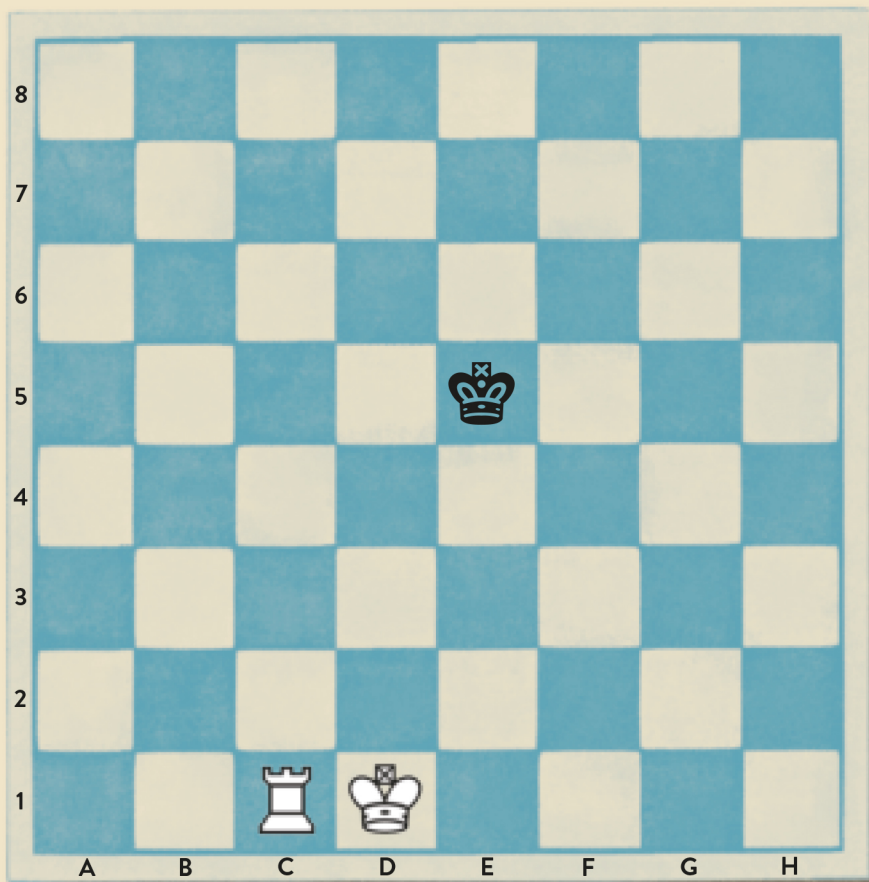
Jamie: ¿Mover el rey adónde?

Jess: Bueno, ¡no habrá muchas opciones! Tendrás que permanecer en contacto con la torre casi todo el rato. Muévela hacia el rey del oponente para poder cerrar el cerco en el siguiente movimiento.

Jamie: ¡Tengo la sensación de que siempre lo dejo escapar!

Jess: Mantén el cerco lo más pequeño que puedas. Ten cuidado con quedar en tablas cuando el rey se acerque a la esquina.

Jamie: Vale, probemos. Voy a necesitar mucha práctica.



Jess: Ya he preparado el tablero. Si quieres, antes puedo recordarte la técnica.



Jamie: Sí, por favor. Intentaré defender lo mejor que pueda.



¡El ajedrez es divertido! Y todavía más con puzzles, juegos y actividades. Jess y Jamie, dos amigos apasionados del ajedrez, nos presentan algunas actividades nuevas: entre otras, Policías y ladrones, Guerras de peones, Caballos hambrientos y Viaje de un caballo.

Estos juegos son estupendos porque te enseñan más cosas sobre coordenadas, patrones de juego y trucos especiales que te ayudarán a ganar tus partidas.

¡Con nuestro libro de actividades llegarás a ser un MARAVILLOSO jugador de ajedrez en muy poco tiempo!

