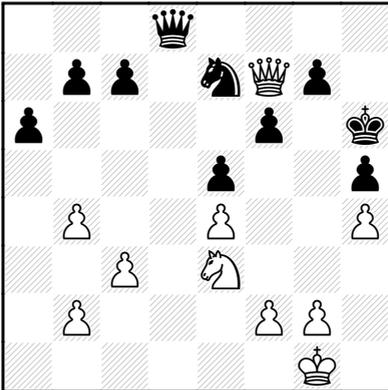


Problemas realmente fáciles

1

So-Narayanan Sunilduth Lyna

Internet 2020

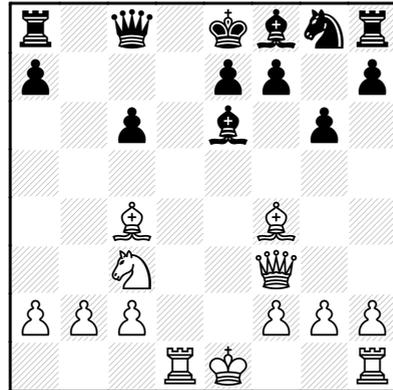


Las negras acaban de jugar 32...♔h6, defendiendo el peón "h", pero ¿no han omitido algo más importante?

2

So-Maxime Vachier Lagrave

Internet 2019

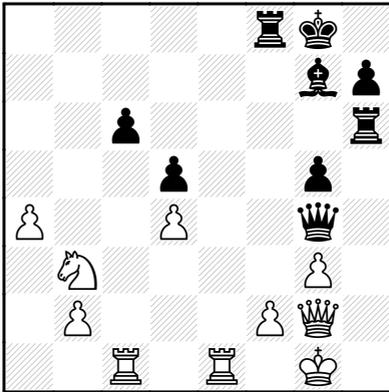


La apertura ha ido terriblemente mal para Maxime, quien se encuentra muy retrasado en desarrollo y con su rey en el centro. ¿Cómo pueden ganar las blancas de forma forzosa?

3

Tuan Minh Le-So

Internet 2019

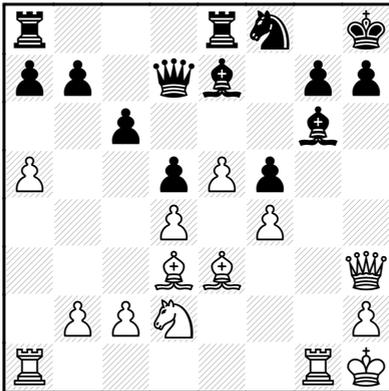


Parece que las negras tienen buena compensación por el peón, con presión sobre las columnas "f" y "h". ¿Qué deberían jugar las blancas?

4

So-Vladislav Artemiev

Internet 2019

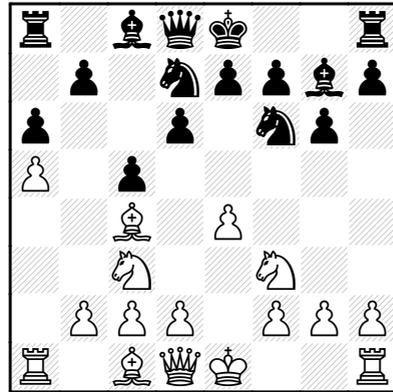


Las blancas tienen amplia ventaja de espacio, y las negras se enfrentan a serias amenazas a lo largo de la semiabierta columna "g". ¿Cómo pueden las blancas incrementar su ventaja?

5

R. Praggnanandhaa-So

León 2018

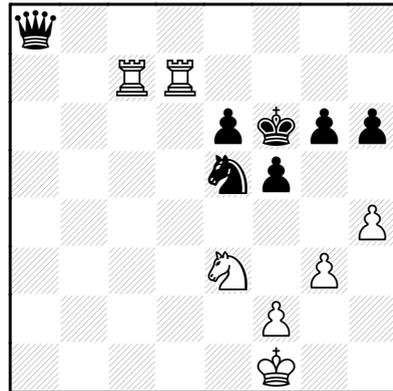


En una variante de la Siciliana, el prodigio indio (¡que tenía trece años en el momento de jugar esta partida!) consiguió cazarme en una posición desfavorable en plena apertura. Mi última jugada (7...♗g7) es descuidada. ¿Cómo deben continuar las blancas?

6

So-Jan Krzysztof Duda

Internet 2018



Las negras tienen una ligera ventaja material, pues dama + peón son normalmente más fuertes que dos torres en el final. ¿Pueden hacer algo las blancas al respecto?

Soluciones

Problemas realmente fáciles

Solución 1

33. ♖xe7! Las blancas ganan una pieza limpia, ya que si **33... ♗xe7**, **34. ♘f5+**, de modo que las negras se rindieron. Como nota marginal, **33.g4** también ganaba limpiamente, pues las negras no tienen nada mejor que **33... ♖h7**, perdiendo un peón y siguen completamente inmovilizadas.

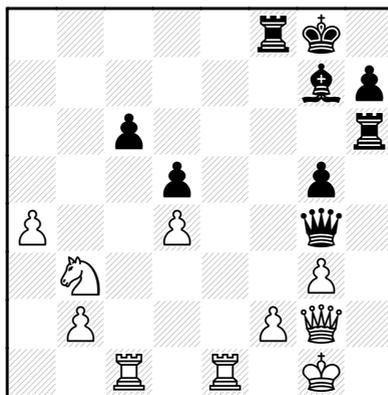
Solución 2

13. ♘b5! gana rápidamente. Las blancas amenazan con ganar mucho material con **♘c7+**, y tomar el caballo todavía es peor: **13... cxb5**
14. ♙xb5+, seguido de rápido mate.

Solución 3

Ver el diagrama siguiente

30. ♖xc6! (esta jugada, que se me escapó, gana de inmediato. Las negras no tienen contrajuego ni les quedan trucos) **30... ♖xc6** **31. ♗xd5+ ♖h8** **32. ♗xc6** (las blancas tienen tres peones de más y ganan) **32... ♗f5** (a **32... ♙xd4**, sigue **33. ♘xd4 ♗xd4** **34. ♗c2+**) **33. ♖e2 ♗d3**
34. ♗c2 ♗f3 **35. ♖e3 ♗g4** **36. a5+**



Solución 4

20. ♖xg6! este movimiento forzó la rendición inmediata, ya que después de **20... ♗xg6** **21. ♙xf5**, las blancas ganan también el caballo de "g6".

Solución 5

8. ♙xf7+! (esto gana la partida en el acto, pero a ambos se nos escapó el sacrificio de alfil, y el juego prosiguió con **8.d3??** **0-0** **9.0-0 ♖b8** **10.e5 ♗e8**, con lo que conseguí una posición decente y más tarde pude ganar la partida) **8... ♖xf7** **9. ♗g5+ ♖g8** (**9... ♖e8** **10. ♗e6** no sirve, pues se pierde la dama) **10. ♗e6 ♗e8**

11. ♖c7 ♜d8 12. ♗xa8 Y las negras no tienen ninguna compensación por el material perdido. El peón de "a5" restringe seriamente su posición y asegura que el caballo de "a8" pueda escapar del rincón.

Solución 6

44. ♖d5+! (un truco simple y efectivo que gana) 44... ♜xd5 44... exd5 45. ♗d6++ ¡mate en una! 45. ♗xd5 exd5 46. ♖e2 (46.f4, seguido de ♖e2, posiblemente sea más preciso) 46... d4 47.f4 d3+ 48. ♖e3 ♗g4+ 49. ♖xd3 h5 50. ♗c6+ ♖g7 51. ♗a6 Las negras no tienen una fortaleza y el rey blanco se infiltra gradualmente en campo enemigo.

Solución 7

17... ♗xd4! (esto gana dos peones. 17... ♗a5 también parece posicionalmente ganador para las negras, con un firme control de las casillas blancas en el flanco de dama) 18. cxd4 ♗xd4 (tanto dama como caballo están atacados y las blancas no pueden evitar pérdidas materiales) 19. ♖b3 ♗xc4 20. ♗b2 ♗d3 0-1

Solución 8

1. ♖g3+ Esta simple jugada forzó el abandono de Peter. Las blancas ganan en todas las líneas:

- a) 1... ♖f8 2. ♖a3+ gana la desafortunada torre de "b2".
- b) 1... ♖f6 2. ♗xh6+ ♗xh6 3. ♖g5++ .
- c) 1... ♖h7 2. ♖g5 y no hay defensa contra la amenaza de mate en "h6".

Solución 9

54. ♗d1! (este movimiento, que no pude ver con apenas segundos en mi reloj, resulta divertido) 54... ♖h2 55. ♗h1 La dama está cazada y las negras pueden rendirse sin remordimientos.

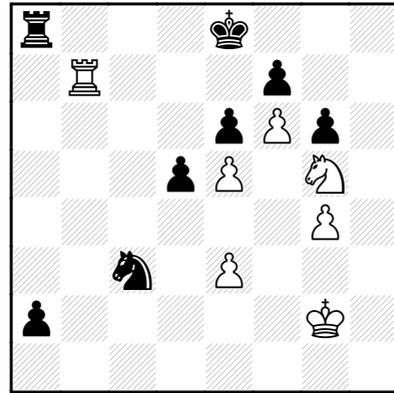
Solución 10

28. ♗xf7+! (este golpe táctico gana en el acto) 28... ♖xf7 29. ♗e7+ Las blancas capturan la torre enemiga con jaque.

Aquí me rendí, pues las negras carecen por completo de contrajuego. Luego de 29... ♖g8 30. ♖xc8+ ♖h7 31. h3+-, las blancas tienen

ventaja material y su rey un refugio seguro en "h2".

Solución 11



43... ♗e4! Esto controla algunas casillas clave en el entorno del rey negro. Es también la única jugada ganadora.

Promover inmediatamente el peón sería un error: 43... a1 ♖? 44. ♗e7+ ♖d8 45. ♗xf7+ ♖c8 46. ♗d6+ y el rey negro no puede jugar a "b8" por ♗b7++.

44. ♗e7+ ♖d8 45. ♗xf7+ ♖c8 (ahora las blancas no tienen jaque perpetuo, porque la casilla "d5" está cubierta) 46. ♗d6+ (hacer 46. ♗e8+ ♖b7 47. ♗xa8 ♖xa8 no lleva a ninguna parte) 46... ♗xd6 47. exd6 a1 ♖ 48. f7 ♗a2+ Las blancas se rindieron ante el mate en cuatro.

Solución 12

27. d5! Esta fuerte jugada subraya la vulnerabilidad del rey negro, forzando la rendición inmediata. Después de 27... ♖xe5 (27... ♖b6 28. ♖g4+ ♖h8 29. e6 falla, porque la torre queda atrapada) 28. ♖g4+ ♖h8 29. ♖c8+ ♗f8 30. ♗xf8 Las blancas ganan pieza, sin compensación alguna.

Solución 13

20... ♖c6! Este es el golpe de gracia. Las blancas no pueden tomar la dama por el mate en "a2". 20... fxe6 también gana, pero no es tan apremiante. Las blancas pueden tratar de de-