



Tfno: 601 482 761

contacto@duochess.es

www.duochess.es

¡A JUGAR YA! BÁSICO

INDICE

Notación algebraica	5
1 Es fácil mover las piezas I. La Torre el Alfil y la Dama (cada una a su manera)	7
2 Es fácil mover las piezas II. El Rey el Caballo y los peones (cada una a su manera)	17
3 Las capturas (mis piezas tienen hambre)	33
4 El mate de las dos Torres (dos perros fieles y feroces)	43
5 Mates en una jugada. (Ese Rey no escapará)	53
6 Dos Movimientos extraordinarios (El enroque y la coronación)	61
7 Las amenazas (mis piezas quieren guerra)	71
8 El ataque doble (Si ataco una tal vez te salves si ataco dos...)	81
9 El mate de la Dama. Sin tocarlo la Dama lo empuja y el Rey se acerca a ver su trabajo.	93
10La apertura. Una a una las piezas se despiertan	103
11La diagonal fatal. Sólo un loco jugaría así	113
12El mate pastor. ¡Expulsa a la Dama entrometida!	123
13Mate al Rey encerrado. Tantos amigos alrededor no lo dejan respirar	131
14El Rey viajero. Un paseo peligroso	139
15¡Últimos detalles antes de comenzar la batalla!	147
Nota a educadores y padres	157