

6. Fortalezas

- Dos caballos
- Otras fortalezas

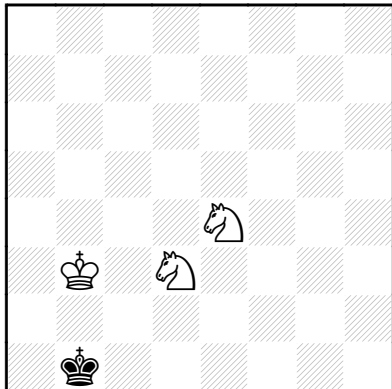
En *El método Yusupov, fundamentos I*, Capítulo 22 (El alfil erróneo) estudiamos dos importantes fortalezas elementales.

En este capítulo ampliaremos nuestros conocimientos, considerando otras situaciones, en las que el bando débil puede ofrecer una defensa exitosa creando una fortaleza inexpugnable.

Dos caballos

Dos caballos no pueden ganar contra un rey solo.

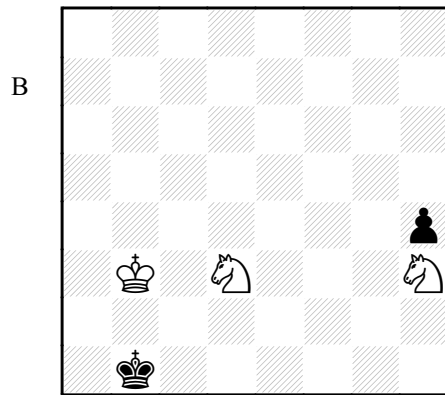
La defensa es muy simple. El único peligro radica en el rincón del tablero, pero incluso si el rey se ve obligado a situarse allí, al bando fuerte siempre le faltará un tiempo para dar mate.



Fortaleza I

1. ♖c3+ ♔a1 2. ♘b4=
Ahogado.

Si el bando defensor tiene un peón, entonces la idea del ahogado ya no dará resultado satisfactorio.



1. ♘hf4 h3 2. ♘e2 h2 3. ♘c3+ ♔a1 4. ♘b4 h1 ♚ ♗ 5. ♘c2++

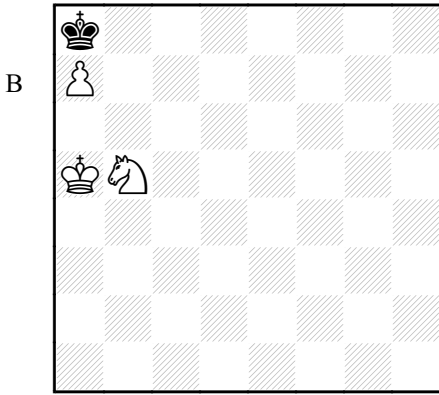
Por esta razón, en el final de dos caballos contra rey y peón, el bando débil debe tratar de desprenderse de su peón. El bando fuerte, por otra parte, debe tratar de bloquear dicho peón lo antes posible.

Otras fortalezas

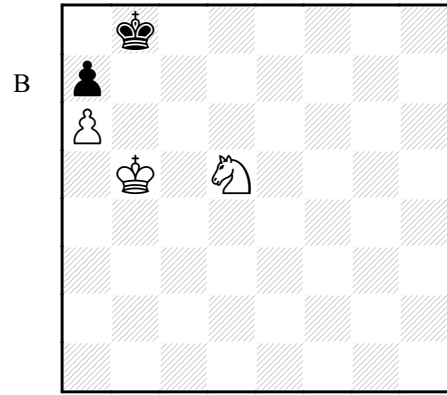
Debería usted retener de memoria las siguientes fortalezas básicas.

Ver el diagrama siguiente

El peón está muy avanzado, pero si el rey lo defiende es ahogado.



Fortaleza II



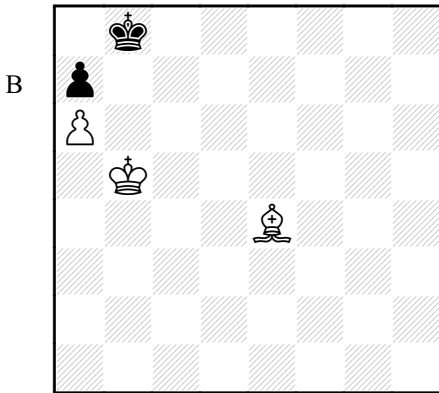
Fortaleza IV

1. ♖b6

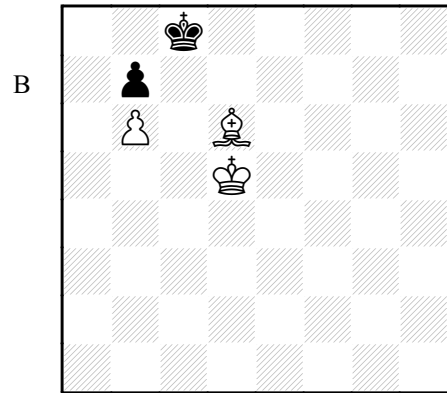
Ahogado.

2. ♜c7+ ♔b8 3. ♖d6 ♔c8 4. ♜b5 ♖b8

Tablas. Las blancas no consiguen progresar.



Fortaleza III



Fortaleza V

El bando fuerte no puede evitar las tablas, ni siquiera si se añade un par de peones en las casillas "b5" (peón blanco) "b6" (peón negro), y "c4" (peón blanco) "c5" (peón negro), etc.

1. ♖c6 ♔c8! 2. ♜f5+ ♖b8 3. ♖d7 ♔a8 4. ♜e4+ ♖b8 5. ♖d8

Ahogado.

1. ♖e6 ♔d8 2. ♜c7+ ♔c8

Tablas.

Ver el diagrama siguiente

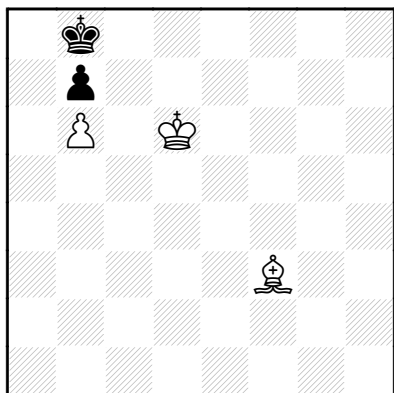
Ver el diagrama siguiente

1. ♖c6 ♔a8

El rey negro simplemente se mantiene en el rincón.

Una vez más, con un par de peones adicionales, en "a5" (peón blanco) "a6" (peón negro), el resultado sería el mismo.

B



Fortaleza VI

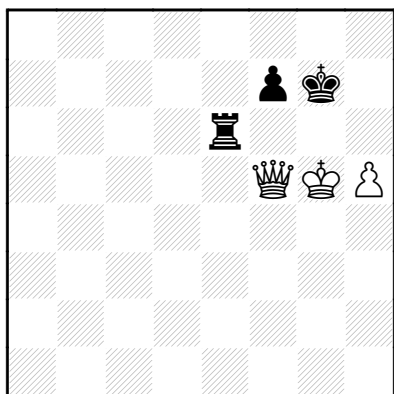
1.♔d7

A 1.♔c5 ♕c8 2.♖xb7+ ♕xb7, y el final de peones es tablas.

1...♔a8 2.♔c7

Ahogado. A 2.♖c6, ♕b8!=.

B



Fortaleza VII

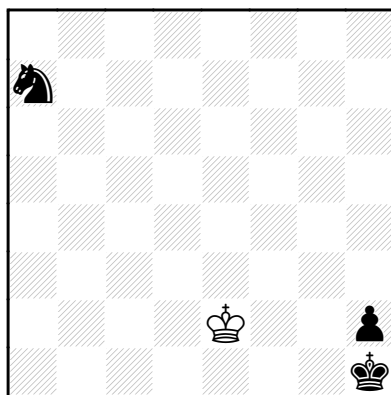
La torre oscila entre "e6" y "h6". La mejor posición del rey negro es en "g7", que solo mueve a "h7" cuando la dama da jaque en la gran diagonal.

Para hacer tablas, lo único que debe hacer es impedir el avance h5-h6.

1.♖f4 ♖h6 2.♖d4+ ♔h7 3.♖d7 ♔g7 4.♖e7 ♖e6

Con igualdad.

B



Fortaleza VIII

El rey blanco debe bloquear al rey contrario. **Debe jugar a una casilla del mismo color que el caballo negro.**

1.♔f2!

A 1.♔f1?? ♖b5 2.♔f2 ♖c3 3.♔f1 ♖e4⊖, ganando.

1...♖c6 2.♔f1 ♖e5 3.♔f2 ♖g4+ 4.♔f1 ♖e3+ 5.♔f2⊖

Las negras están en *zugzwang* y es tablas.

Estas fortalezas elementales deben aprenderse de memoria, una vez perfectamente asimiladas. Si lo hace, podrá salvar muchos puntos o evitar perderlos innecesariamente en el final.

En los ejercicios que siguen, trate de alcanzar alguna de las fortalezas mostradas, o bien trate de impedir las tentativas de su oponente por construir una de ellas.

Ejercicios

B

1 **

N

4 **

B

2 **

B

5 ***

N

3 *

B

6 ***

N

7 **

B

10 *

B

8 **

N

11 **

B

9 **

N

12 **

Soluciones

Conclusión de un estudio de

1	A. Guljajev 1952
---	----------------------------

1. ♖h2!!

(1 punto)

1. ♖e2? ♗xg1+ 2. ♖f2 sería un error, debido a 2... ♗e2, ganando.

1... ♗xh2 2. ♖e2!

No, por supuesto, 2. ♖e1? ♗g4 3. ♖f1 ♖e6 4. ♖g1 ♖f5 5. ♖f1 ♖f4 6. ♖g1 ♖g3! 7. ♖h1 ♗f2+ 8. ♖g1 h2+ 9. ♖f1 h1 ♖+, ganando.

2... ♗g4

O 2... ♖e6 3. ♖f2 ♗g4+ 4. ♖g3 h2 5. ♖g2=.

3. ♖f3! ♖e6 4. ♖g3 h2 5. ♖g2=

Fortaleza II

(otro punto por esta variante)

Conclusión de un estudio de

2	S. Shaigarovsky 1993
---	--------------------------------

1.c7!!

(1 punto)

El rey negro es atraído a la casilla "c7" para obstruir a su caballo. La inmediata 1.b3? pierde tras 1... a3 2.b4 ♗c7! 3. ♖b3 ♗b5.

1... ♖xc7

1... ♗xc7 2. ♖b4=.

2.b3! a3 3.b4 a2

O bien 3... ♗xb4 4. ♖b3 a2 5. ♖b2=.

4. ♖b2=

Fortaleza II.

(otro punto por esta variante)

3	Ejercicio
---	------------------

1... ♗c7+

1... ♗xg5?? pierde por 2.b6.

2. ♖c6 ♗xb5 3. ♖xb5 ♖g8=

Fortaleza III.

(1 punto)

4	E. Lobron-P. Blatny Olimpiada de Ereván 1996
---	--

1... ♗xb6! =

(2 puntos)

La solución más simple. Las blancas crean una fortaleza IV. 1... ♖c6 (1 punto) no sería tan preciso, aunque las negras siguen pudiendo hacer tablas tras 2.b7 ♗g3.

Por otra parte, 1... axb6?? pierde por 2. ♖b5! (pero no 2.a7?? b5+!=).

2. ♗xb6 ♖c7 3. ♗d5+ ♖b8 4. ♖b5 ♖a8 5. ♖c6 ♖b8 6. ♗b6 axb6 7. ♖xb6 ♖a8 8.a7

Tablas.

5	O. Kaila 1978
---	-------------------------

1. ♖xc1!

(1 punto)

1. ♖xd1? sería un error: 1... ♗f4 2. ♖e2 ♗xh2 3. ♖f3 ♖f5, ganando.

1... ♗e3

A 1... ♗f2 seguiría 2. ♖d2 ♖f5 3. ♖e2 ♗e4 4. ♖f1 ♖f4 5. ♖g1= (fortaleza IV).

(1 punto por esta variante)

2. ♖d2 ♗f1+ 3. ♖e1 ♗xh2 4. ♖f2 ♗g4+

O bien 4... ♗f3 5. ♖xf3= (pero no, por supuesto, 5. ♖g3? ♗g5, ganando).

5. ♖g3 h2 6. ♖g2=

Fortaleza II.

(otro punto por esta variante)

Conclusión de un estudio de

6	L. Kubbel 1934
---	--------------------------

1. ♖b4!

(1 punto)

Pero no 1. ♖g2? ♖f4 2. ♖h3 ♗c2 3. ♖h5 ♗e3 4. ♖xh4, debido a 4... ♖f3++.

(1 punto de bonificación por esta variante)

2... h3

O bien 2...♖c2 3.♗xh4 ♕e3 4.h3=.

3.♗b1 ♕c2 4.♗b3+ ♕e2 5.♗xf3 ♕xf3 6.♕h1

Con igualdad.

Fortaleza IV.

(otro punto)

7	L. Polugaievsky-A. Sajarov
---	-----------------------------------

Campeonato de la URSS
Leningrado 1963

1...♗xb2?

La jugada correcta era 1...♗a7!, ganando.
(1 punto)

Era imprescindible que las negras conservasen la torre. Ahora las blancas pueden conseguir una fortaleza del tipo V.

2.♕xc7 ♕f7 3.♕d6 ♕f6 4.♕d5 ♕g5 5.♕c4

Tablas.

Las blancas prosiguen con ♕d3-e2-f1.
(otro punto por esta variante)

Conclusión de un estudio de

8	L. Falk
---	----------------

1990

1.♕f3!

(1 punto)

Pero no 1.♕f1? ♖xg1 2.♕f2 ♕h2-+.

1...♖xg1+

1...♕xg1 2.♕g4=.

2.♕g4 h3

2...♕f3 3.♕xf3 ♕h2 4.♕f2=.

3.♕g3 h2 4.♕f2 ♖f3 5.♕f1=

Fortaleza VIII.

(otro punto)

Conclusión de un estudio de

9	A. Koranyi
---	-------------------

1982

Tres caballos normalmente vencen a uno. Por eso las blancas deben tratar de cambiar un par de caballos y crear una fortaleza del tipo I.

1.♖f6!

(2 puntos)

1...♖eg7

O bien 1...♖e(h)xf6, ahogado.

2.♖xh5 ♖xh5=

10	Y. Averbach-I. Bondarevsky
----	-----------------------------------

Campeonato de la URSS
Moscú 1948

1.♗h3! =

(1 punto)

Fortaleza VII.

1...♗e4+ 2.♕h2 ♕f6 3.♗e3 ♗d5 4.♗g3 h5
4.♗e3 ♕g5 6.♗g3+ ♕f4 7.♗e3 h4 8.♗h3 ♗b7
9.♗e3 ♕g4 10.♗h3 ♗b1 11.♕g2! ♗h7
12.♕h2! ♗c7+ 13.♕g2 ♗c2 14.♗e3

Tablas.

11	J. Timman-J. Nunn
----	--------------------------

Wijk aan Zee 1982

1...a3!

(2 puntos)

El rey blanco está mal situado en "a2". Debería estar en "b2". Por esta razón, la fortaleza aquí no funciona. Las blancas se rindieron, en vista de las variantes siguientes:

a) 2.♕b1 ♗e1+ 3.♕a2 ♗c1 4.♗b3+ ♕a4-+

b) 2.♗b3+ ♕c4 3.♕b1 (3.♕xa3 ♗xc2-+)

3...♗e1+ 4.♕a2 ♗d1-+.

Variante de un estudio de

12	O. Kaila
----	-----------------

1978

También aquí pueden ganar las negras.

1...♕c4!

(1 punto)

Pero no 1...♕d4? 2.♕d2, y las negras están en *zugzwang*.

2.♕d2 ♕d4 3.♕e1 ♕e3 4.♕f1 ♖e2!

Si no el rey blanco llega al rincón y las blancas construyen una fortaleza del tipo IV.

5.♕e1 ♖g3!-+

(otro punto por esta variante)

Puntuación

Máximo número de puntos: 24

20	puntos o más	Excelente
16	puntos o más	Bien
12	puntos.	Aprobado

Si ha conseguido menos de 12 puntos, le recomendamos volver a leer el capítulo y repetir los ejercicios que no haya resuelto.